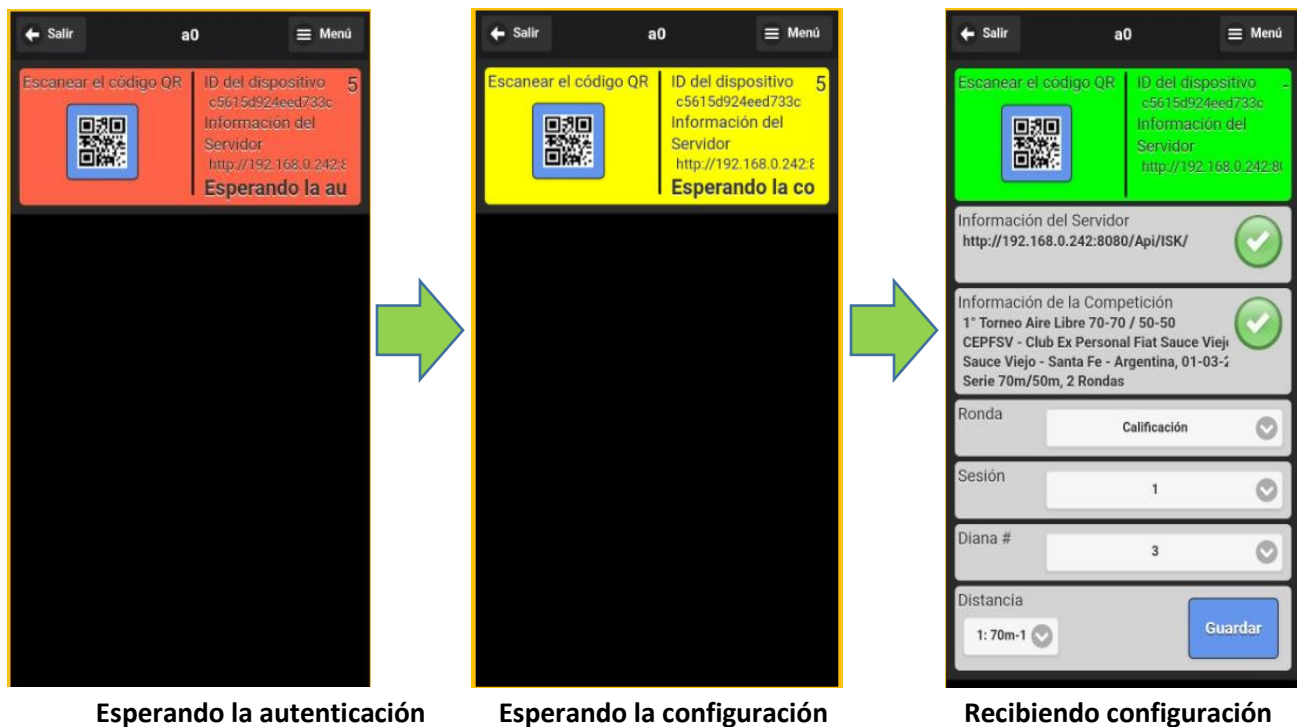


INSTRUCTIVO I@nseo ScoreKeeper



Ianseo Scorekeeper **se descarga gratuitamente** desde Google Play o desde Apple Store. Si bien corre en ambos sistemas funciona mejor con **Android** por lo que es recomendable utilizarlo con esos dispositivos.

Una vez instalado al abrirlo nos va a habilitar una pantalla para escanear el **código QR** que va a unir la terminal con el servidor en el cual descargará los resultados.



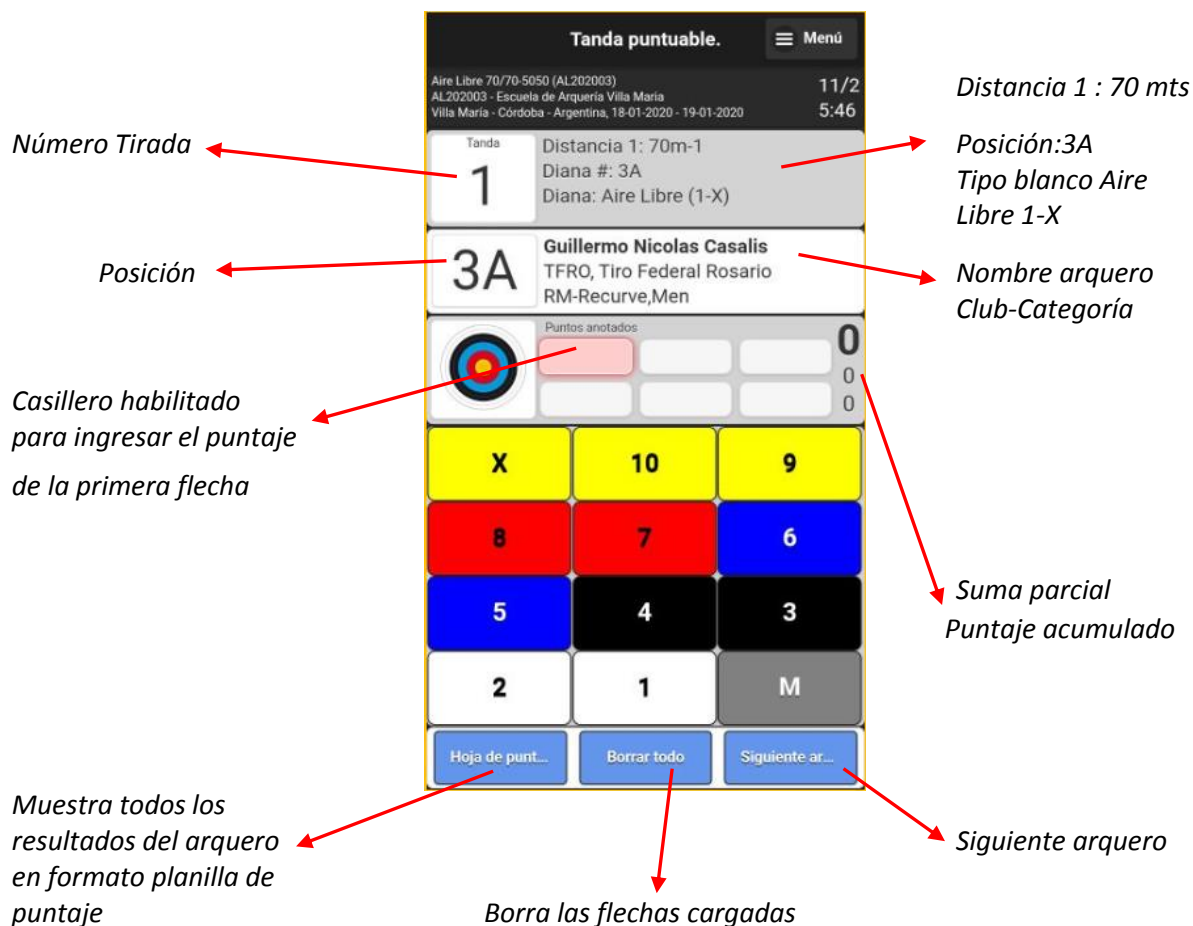
Llegado el día del torneo, el **equipo de resultados** proveerá un **código QR** para escanear desde el aplicativo.

La configuración se realiza completamente desde el servidor de Resultados. Una vez escaneado el código el aplicativo quedará en **rojo**, pendiente de que se lo habilite en el sistema.

En **amarillo** se lo habilitó.

En **verde** recibió la configuración, es decir: el torneo que va a registrar, la ronda (clasificación), turno (1), blanco (3), distancia (70 mts, 1er distancia).

En esta instancia no es necesario tocar nada, **todo se hace desde el servidor**.



El aplicativo está listo para enviar resultados al servidor y nos va a mostrar el primer arquero de la contención. Simplemente se ingresan las flechas de a una en orden. Si hay que corregir se toca nuevamente el casillero y se cambia el número. Si quiero cambiar todas las flechas de este arquero en esta tirada puedo hacerlo borrando las que están ingresadas con el botón “**Borrar todo**”. Una vez terminado puedo deslizar hacia la izquierda o tocar el botón “**Siguiente arquero**”.

Tanda puntuable. Menú

Aire Libre 70/70-5050 (AL202003) 11/2
 AL202003 - Escuela de Arquería Villa María 5:46
 Villa María - Córdoba - Argentina, 18-01-2020 - 19-01-2020

Tanda 1 Distancia 1: 70m-1
 Diana #: 3A
 Diana: Aire Libre (1-X)

3A Guillermo Nicolas Casalis
 TFRQ, Tiro Federal Rosario
 RM-Recurve,Men

Puntos anotados 0
 0 0 0

X	10	9
8	7	6
5	4	3
2	1	M

Hoja de punt... Borrar todo Siguiente ar...



Tanda puntuable. Menú

Aire Libre 70/70-5050 (AL202003) 11/2
 AL202003 - Escuela de Arquería Villa María 6:19
 Villa María - Córdoba - Argentina, 18-01-2020 - 19-01-2020

Tanda 1 Distancia 1: 70m-1
 Diana #: 3B
 Diana: Aire Libre (1-X)

3B Angel Brue
 CB, Centro Balear
 RM-Recurve,Men

Puntos anotados 0
 0 0 0

X	10	9
8	7	6
5	4	3
2	1	M

Hoja de punt... Borrar todo Siguiente ar...

Tanda puntuable. Menú

Aire Libre 70/70-5050 (AL202003) 11/2
 AL202003 - Escuela de Arquería Villa María 6:17
 Villa María - Córdoba - Argentina, 18-01-2020 - 19-01-2020

Tanda 1 Distancia 1: 70m-1
 Diana #: 3A
 Diana: Aire Libre (1-X)

3A Guillermo Nicolas Casalis
 TFRQ, Tiro Federal Rosario

Dispositivo para tanteo ISK

El arquero ha perdido uno o más valores de flecha. ¿De todas formas, seguimos?

CANCELAR OK

Si están todas las flechas cargadas al tocar el botón “**Siguiente arquero**” o deslizar a la izquierda me va a habilitar la carga del segundo arquero, en este caso 3B.

Si faltan flechas el sistema va a sacar un aviso diciendo que falta cargar una o más flechas, si queremos continuar igual. Tocando el botón “**Cancelar**” anulamos la acción y podemos ingresar las flechas faltantes.

Resumen de la ta...					
Tgt	Atleta	Tanda	Dist	Comp	
		Total	Total	Total	
3A	Guillermo Nicolas Casal...	48	48	48	
	TFRO, Tiro Federal Rosa...				
3B	Angel Brue	46	46	46	
	CB, Centro Balear				
3C	Hugo Farias	43	43	43	
	CB, Centro Balear				
3D	Ariel Pigliacampo	51	51	51	
	TFRO, Tiro Federal Rosa...				

Al terminar de puntuar la tirada muestra el resumen de la carga.

Al lado de cada arquero hay 3 valores:

Tanda Total: Total de la tirada

Dist. Total: Total de la distancia

Comp. Total: Total de la ronda

Tanda	Distancia 1: 70m-1			
1	Diana #: 3A			
	Diana: Aire Libre (1-X)			
3A	Guillermo Nicolas Casalis			
	TFRO, Tiro Federal Rosario			
	RM-Recurve,Men			
	Puntos anotados			
	10	9	8	48
	7	7	7	48

Esos mismos 3 valores aparecen en la pantalla de carga

Editar Puntajes

Se toca el nombre del arquero cuyo carga puntaje se quiere cambiar, y al tocar donde "Editar puntuación" el sistema se habilita para volver atrás y cambiar algunos de los puntajes de esa tirada si hubiese error.

Si está todo bien, tocando "Continuar" se habilita la para la siguiente tirada, vamos a volver comenzar por el arquero que esté en la posición A.

ARTICULO 14.4.1

Cada parapeto tendrá dos hojas de puntuaciones, una de ellas puede ser electrónica. Si hay discrepancias entre los valores de flechas de las hojas de puntuaciones electrónicas y las de papel, la hoja de papel tendrá precedencia.

Es importante que se consigne la suma total de la ronda, X's y 10's, se controle y se firme la planilla papel.

ARTICULO 11.3.2

Se permite el uso de software que permite simplemente al atleta registrar los impactos de flecha en el blanco con el mismo propósito con que lo haría en un impreso.

